**Definition of done strawberry clicker**

Kwaliteitscontrole

Eenheidstesten: Er zijn eenheidstesten uitgevoerd op de belangrijkste functionaliteiten van de game, zoals klikken op de aardbei om punten te verdienen, het bijwerken van de scoreteller, het kopen van productie-eenheden, en upgrades.

Ontwerpbeoordeling: Het ontwerp van de game, inclusief de UI-elementen (knoppen, scoreteller, overzicht van upgrades), is kritisch beoordeeld. De feedback van de beoordeling is verwerkt.

Valideren

User Story Doelen: De opgeleverde functionaliteiten voldoen aan de doelen van de user stories, zoals het opbouwen van punten door te klikken, het automatisch genereren van punten via productie-eenheden, en het kunnen verbeteren van efficiëntie met upgrades.

Beoogde waarde: De increment biedt de waarde die de user story beloofde, bijvoorbeeld door de voortgang zichtbaar te maken .

Verifiëren

Featurecriteria: Alle acceptatiecriteria van de user stories zijn vervuld, zoals het hebben van een scoreteller en beschikbare upgrades voor de speler.

Technische beperkingen: De functionaliteit werkt binnen de grenzen van de technische beperkingen, zoals prestaties (bijvoorbeeld zonder vertraging bij het klikken) en de bruikbaarheid op verschillende apparaten en browsers.